

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN DI APPAREL KAMPUS
SEMARANG BERBASIS WEB**
(*ORDER INFORMATION SYSTEM IN APPAREL SEMARANG CAMPUS
WEB- BASED*)

Muhammad Zaenudin
Fakultas Teknologi Informasi dan komunikasi
Universitas Semarang
Muhammadzaenudin220gmail.com

ABSTRACT

This Web-Based Ordering Information System at the Semarang Campus Apparel is a system that is expected to facilitate the process of ordering, payment and transaction reports. In Semarang campus apparel, it still uses a manual system, namely by means of the buyer having to come to the place to place an order, in terms of payment for Semarang campus apparel using two methods, namely transfer and cash. To ensure the order is valid or not proven by proof of down payment of 50% of the total cost of the order. The Web-based Ordering Information System at the Semarang Campus Apparel in manufacturing will use the Web programming language which includes HTML and PHP and will use MySQL as a database and the Xampp application as a Webserver, for typing your own coding using the help of the Notepad ++ application and Microsoft Visual Studio Code. The method used is Waterfall and system design using UML (Unified Modeling Language). The result to be achieved is a Web-based Ordering Information System at Apparel Campus Semarang. It is hoped that this system can facilitate the transaction process and management of transaction reports.

Keywords : System, HTML, PHP

ABSTRAK

Sistem Informasi Pemesanan di Apparel Kampus Semarang Berbasis Web ini merupakan sistem yang diharapkan bisa memudahkan dalam proses pemesanan, pembayaran dan laporan transaksi. Di apparel kampus semarang masih menggunakan sistem manual yaitu dengan cara pembeli harus datang ketempat untuk melakukan pemesanan, dalam hal pembayaran apparel kampus semarang menggunakan dua metode yaitu transfer dan tunai. Untuk memastikan pesanan tersebut valid atau tidak dibuktikan dengan bukti pembayaran uang muka sebesar 50% dari jumlah total biaya pemesanan. Sistem Informasi Pemesanan di Apparel Kampus Semarang Berbasis Web ini dalam pembuatan akan menggunakan bahasa pemrograman *Web* yang meliputi HTML dan PHP dan akan menggunakan *MySQL* sebagai database dan aplikasi *Xampp* sebagai *Webserver*, untuk pengetikan koding sendiri menggunakan bantuan aplikasi *Notepad++* dan *Microsoft Visual Studio Code*. Metode yang akan digunakan adalah *Waterfall* dan perancangan sistem menggunakan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*). Hasil yang ingin dicapai adalah sebuah Sistem Informasi Pemesanan di Apparel Kampus Semarang Berbasis Web, diharapkan sistem ini dapat memudahkan dalam proses transaksi dan pengelolaan laporan transaksi.

Kata Kunci : Sistem, HTML, PHP